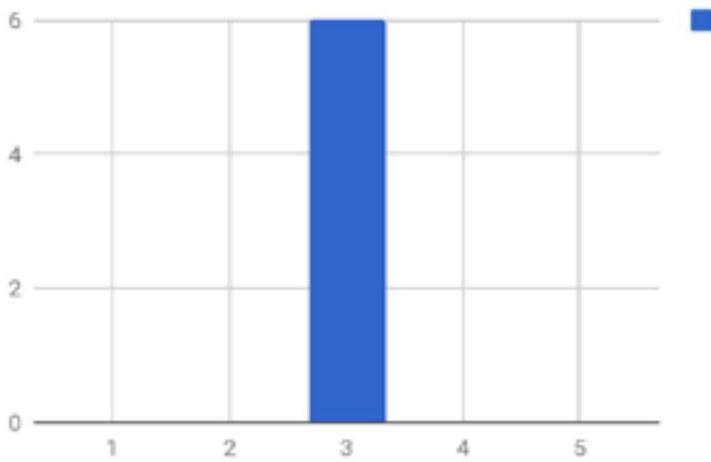
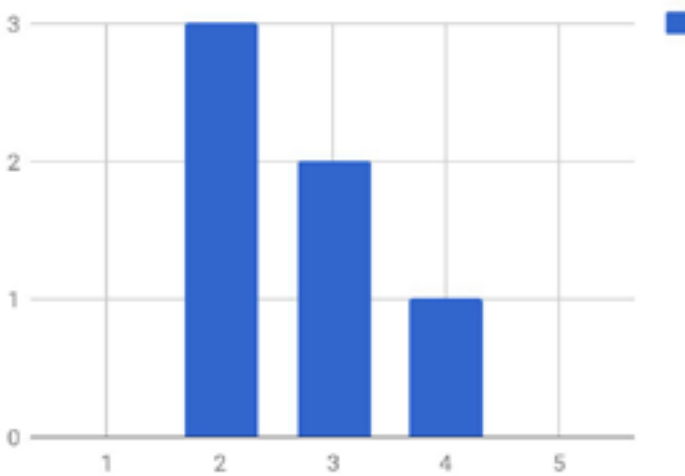


Resultados Kokori

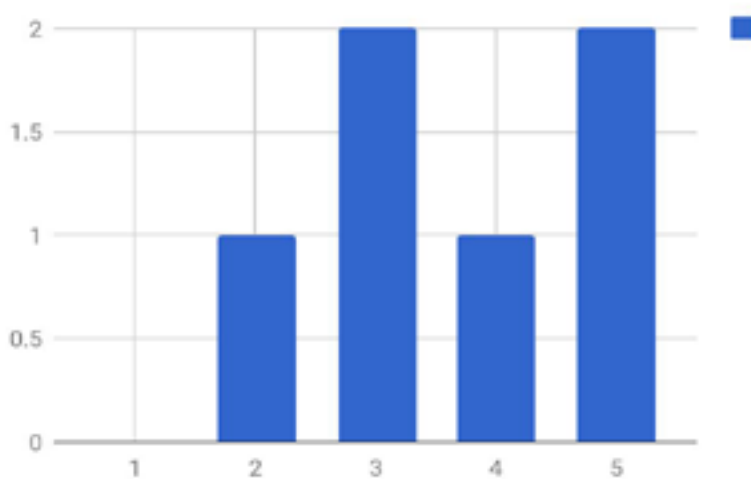
3. ¿Qué tan informativo y necesario encontraste el tutorial? Si es que había.



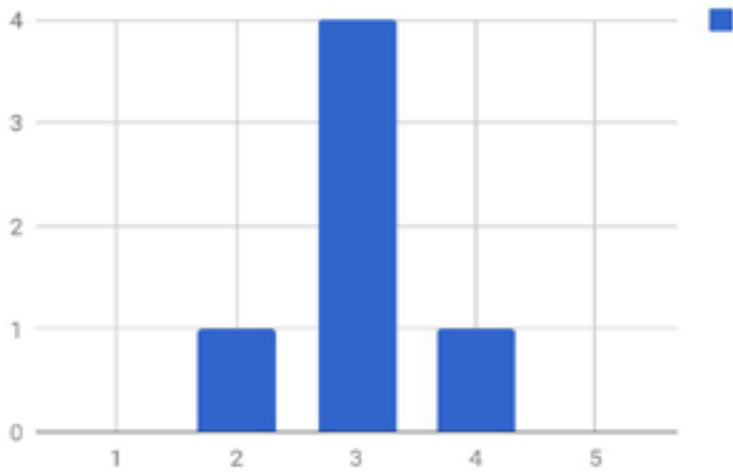
4. ¿El juego tenía un gameplay (jugabilidad) interesante para ti?



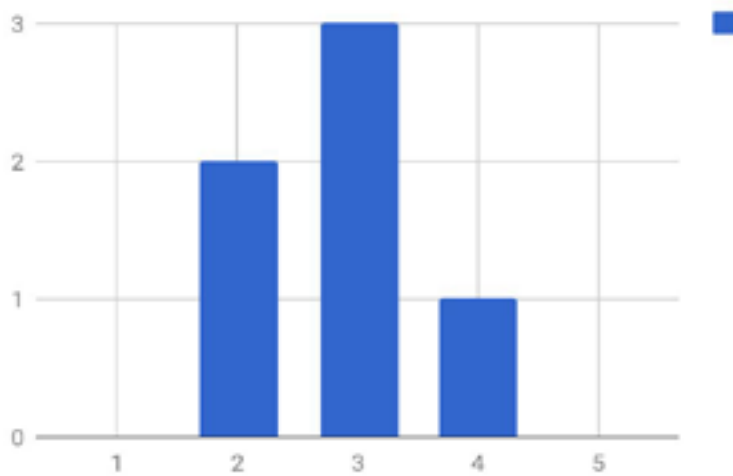
5. ¿El juego tenía una gráfica que fuese atractiva?



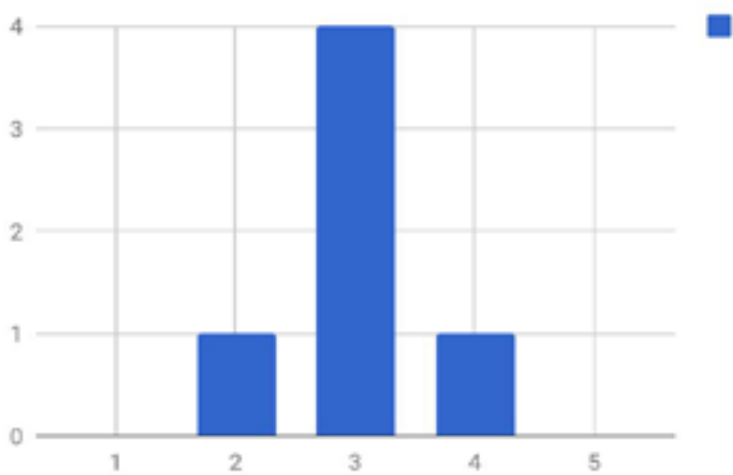
6. ¿Presentó desafíos bien plateados e interesantes?



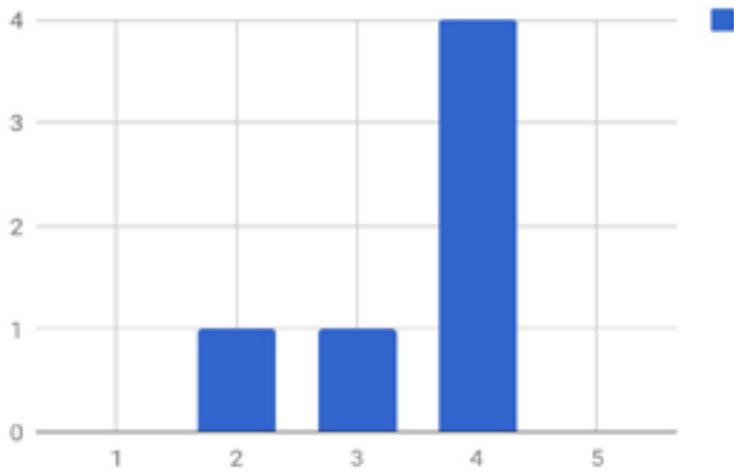
7. ¿Eran gratificantes estos desafíos? Respecto a la recompensa obtenida al completar el desafío.



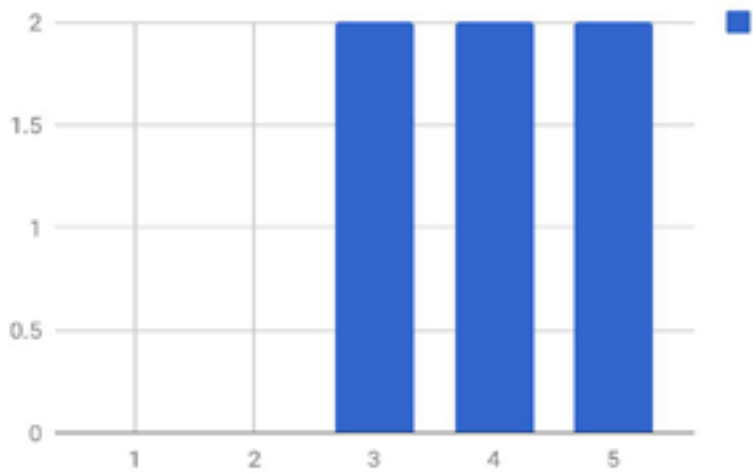
7. ¿Eran gratificantes estos desafíos? Respecto a la recompensa obtenida al completar el desafío.



9. ¿Crees que el juego funciona como recurso educativo?



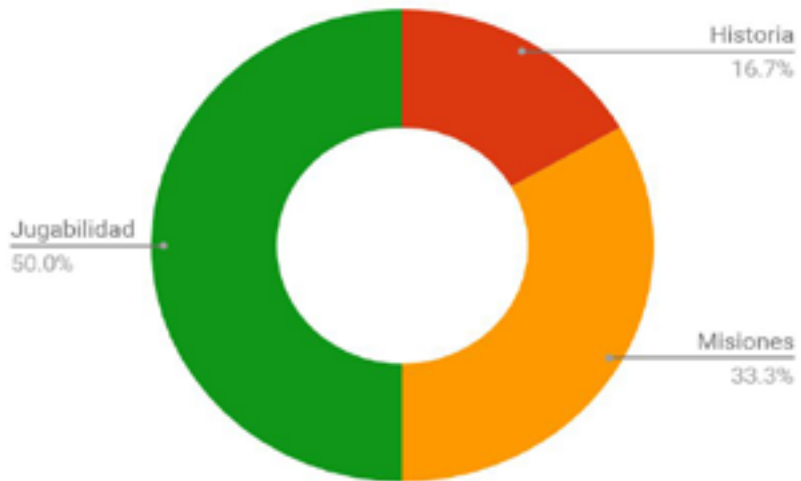
10. ¿Crees que la temática está bien adaptada para la edad en la que jugaste?



11. ¿Qué aspecto evaluarías “mejor”?



12. ¿Qué aspecto evaluarías “peor”?

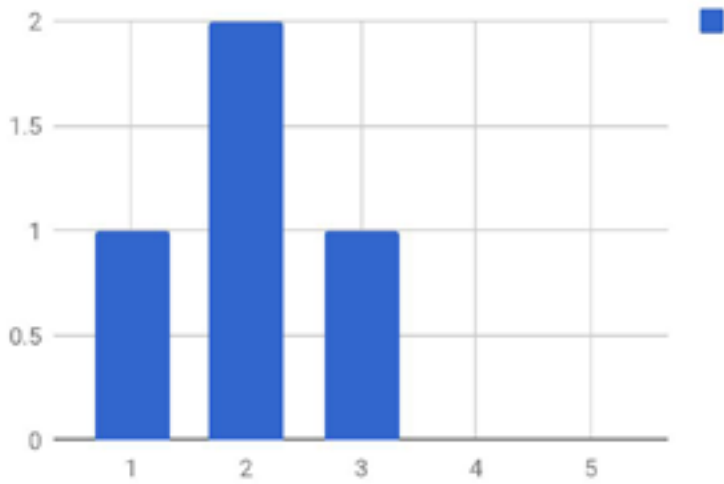


13. ¿Recomendarías este juego a otras personas, como herramienta de aprendizaje?

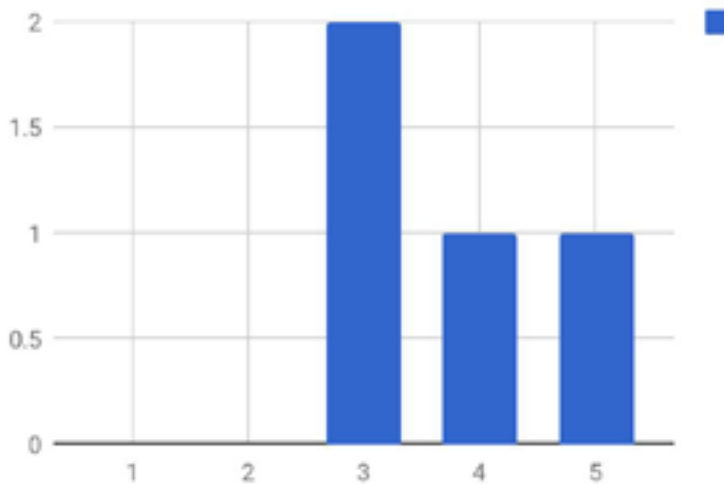


Resultados Math Blaster

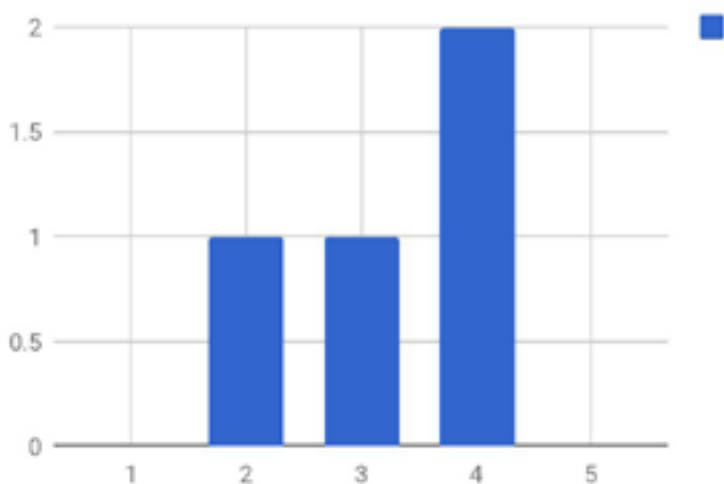
3. ¿Qué tan informativo y necesario encontraste el tutorial? Si es que había.



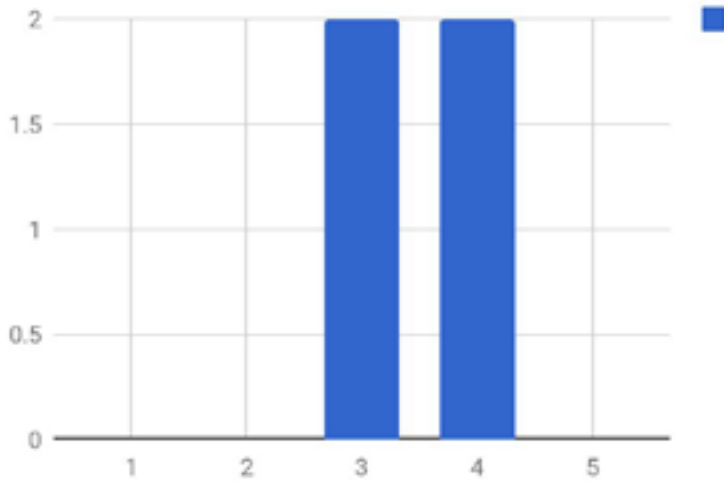
4. ¿El juego tenía un gameplay (jugabilidad) interesante para ti?



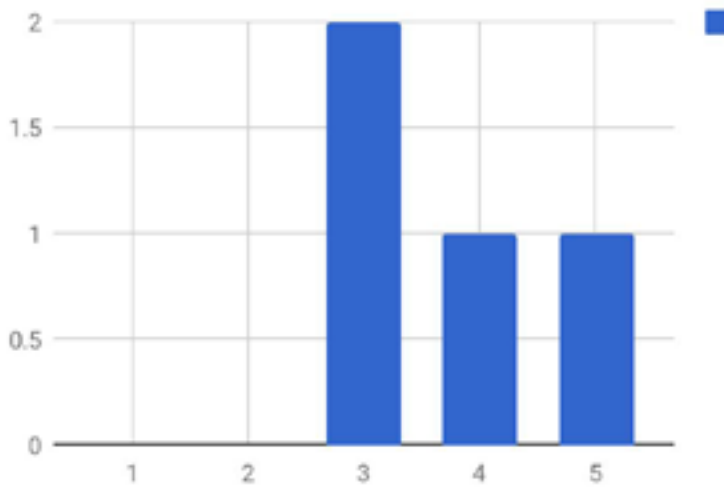
5. ¿El juego tenía una gráfica que fuese atractiva?



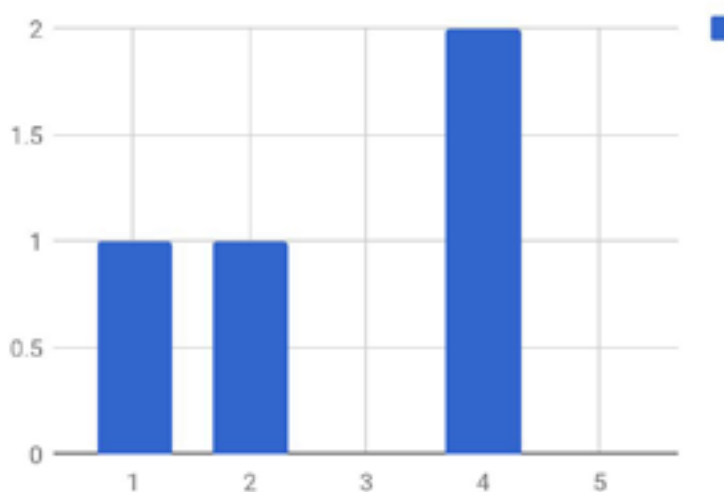
6. ¿Presentó desafíos bien planteados e interesantes?



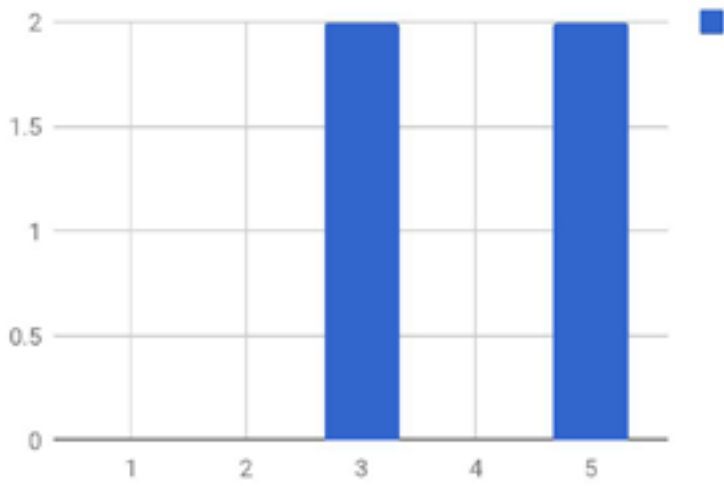
7. ¿Eran gratificantes estos desafíos? Respecto a la recompensa obtenida al completar el desafío.



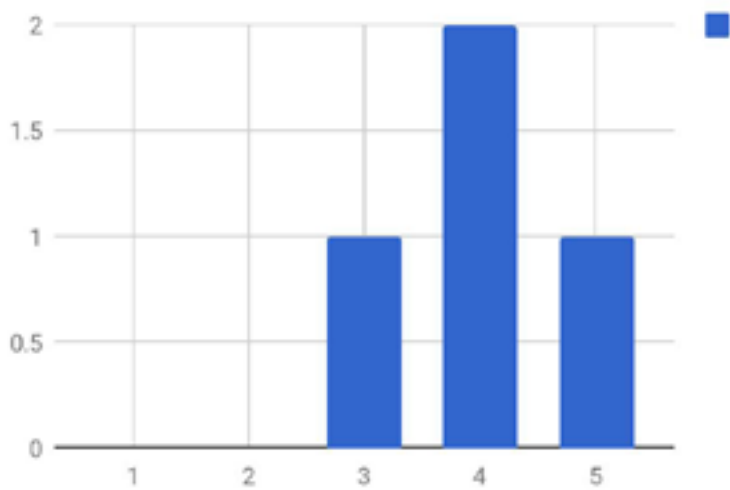
7. ¿Eran gratificantes estos desafíos? Respecto a la recompensa obtenida al completar el desafío.



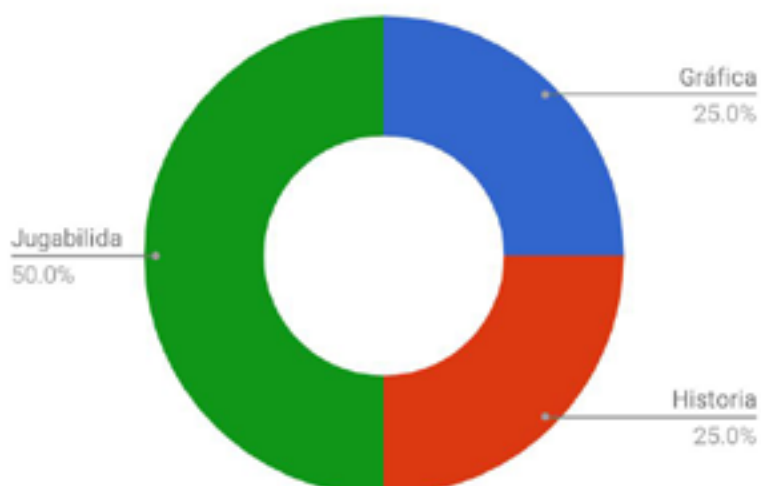
9. ¿Crees que el juego funciona como recurso educativo?



10. ¿Crees que la temática está bien adaptada para la edad en la que jugaste?



11. ¿Qué aspecto evaluarías “mejor”?



12. ¿Qué aspecto evaluarías “peor”?

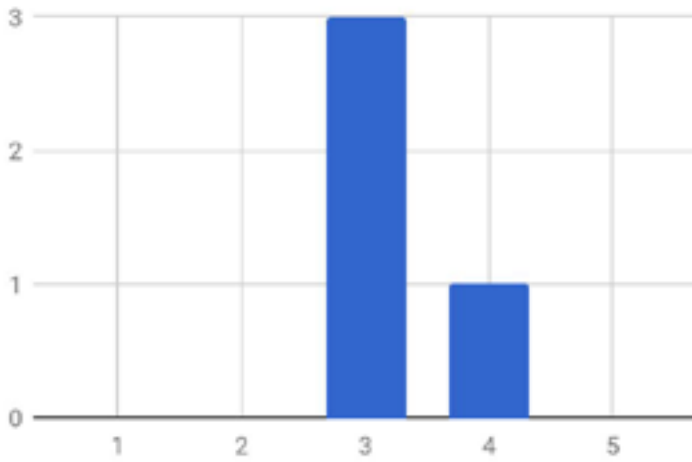


13. ¿Recomendarías este juego a otras personas, como herramienta de aprendizaje?

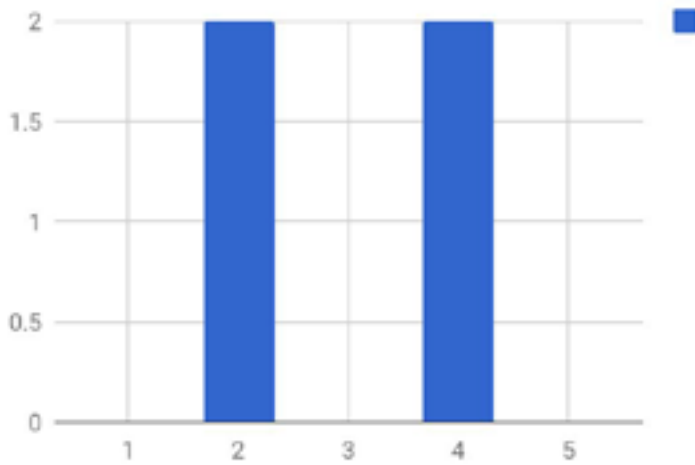


Resultados Polizón

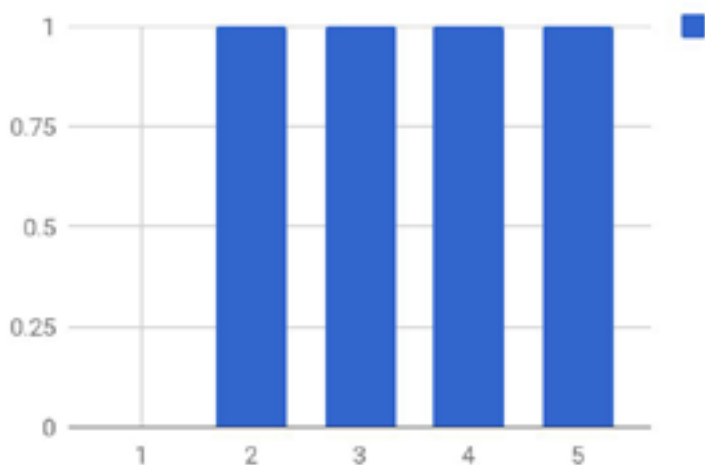
3. ¿Qué tan informativo y necesario encontraste el tutorial? Si es que había.



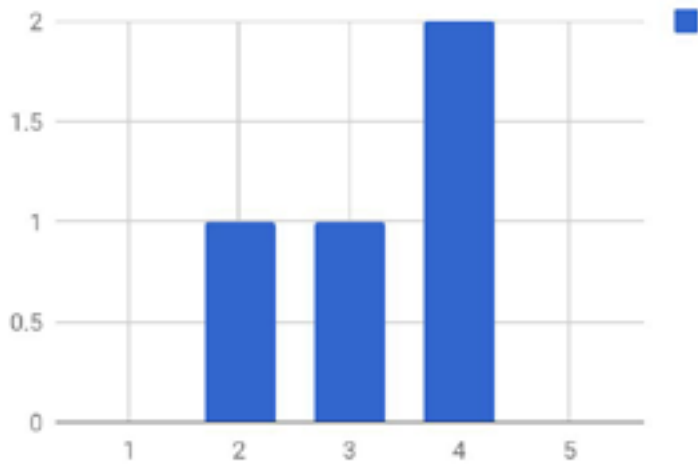
4. ¿El juego tenía un gameplay (jugabilidad) interesante para ti?



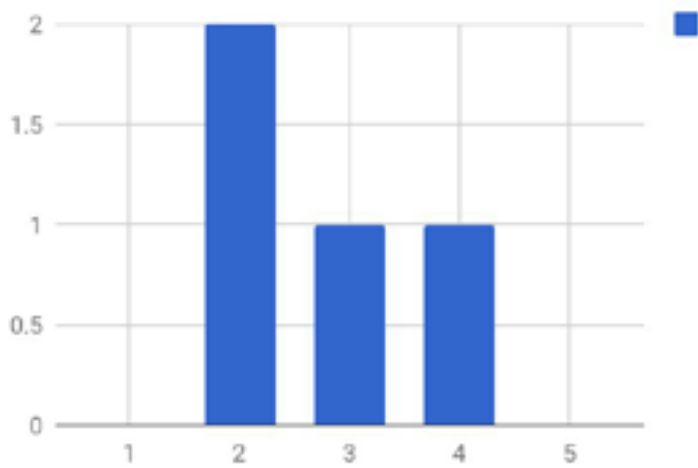
5. ¿El juego tenía una gráfica que fuese atractiva?



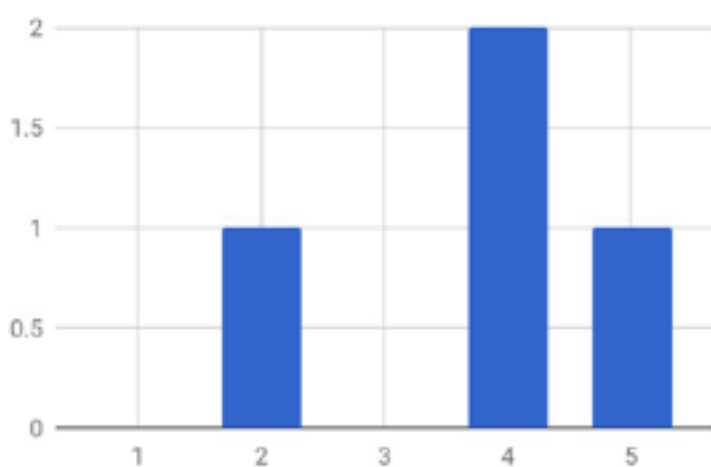
6. ¿Presentó desafíos bien planteados e interesantes?



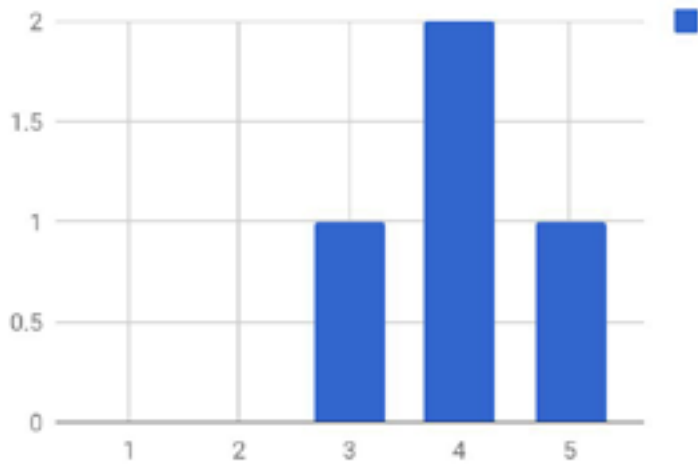
7. ¿Eran gratificantes estos desafíos? Respecto a la recompensa obtenida al completar el desafío.



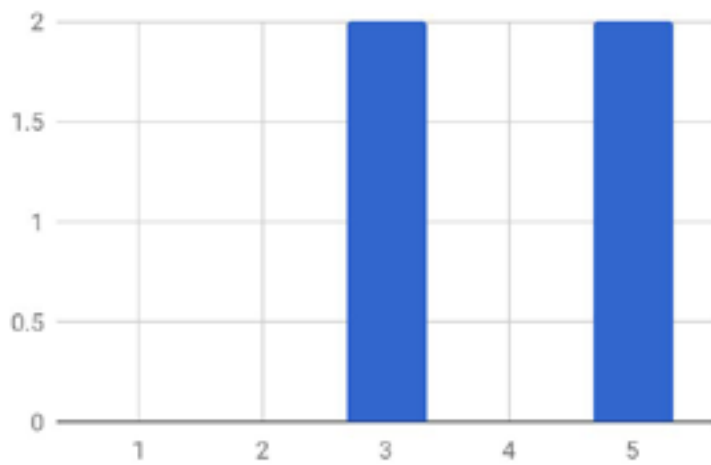
7. ¿Eran gratificantes estos desafíos? Respecto a la recompensa obtenida al completar el desafío.



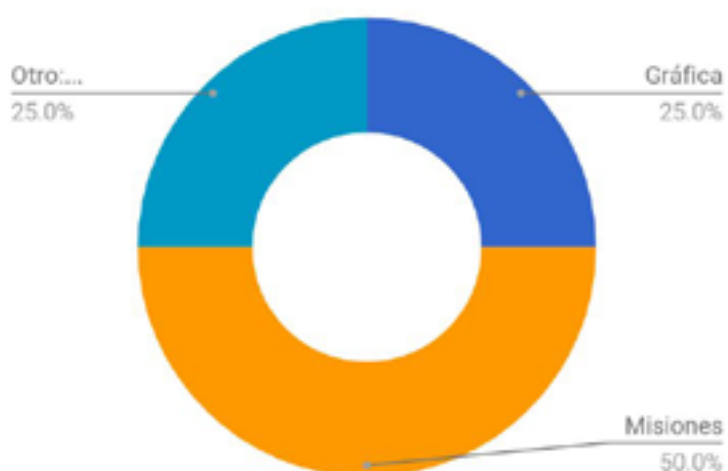
9. ¿Crees que el juego funciona como recurso educativo?



10. ¿Crees que la temática está bien adaptada para la edad en la que jugaste?



11. ¿Qué aspecto evaluarías “mejor”?



12. ¿Qué aspecto evaluarías “peor”?



13. ¿Recomendarías este juego a otras personas, como herramienta de aprendizaje?

