

Alumnos: 9
 Nivel: 4º medio/3º Medio
 Fecha: 6 & 7 de Oct.

Entrevista posterior a la experiencia Domo Cerebro.
 Transcripción de respuestas de la entrevista y comparación de
 respuestas entre entrevistados.

Ítem 1

Familiaridad y Cercanía al proyecto

P.1	¿Qué sabes de Dendros ahora?	Palabras Claves
A.1	Como ya había trabajado con ellos, sé que el BNI hace investigaciones y Dendros es el cómic que ellos hicieron.	Investigación, cómic
A.2	Qué tienen juegos (se ríe) son para enseñar cosas sobre el cerebro a los niños .	Juegos, enseñar, cerebro, niños.
A.3	Qué es un domo , donde hay juegos para aprender más sobre el cerebro .	Domo, juegos, aprender, cerebro.
A.4	Qué es un cómic	cómic
A.5	Ee no sé, es un juego , creo.	juego
A.6	*no aplicada.	-
A.7	Qué es un cómic y que es para enseñar sobre ciencia	Cómic, ciencia
A.8	Qué es un cómic que tiene juegos	Cómic, juegos
A.9	*no aplicada.	-

P.2	¿Qué opinas del proyecto? ¿Es una buena iniciativa?	Palabras Claves
A.1	Lo encontré creativo ...pero también pienso que la plata podría invertirse de otra manera . Cómo en proyectos de investigación con los colegios, como lo que yo hice con el BNI y mis compañeras del colegio.	Creativo, invertirse de otra manera, proyectos de investigación.
A.2	Me parece bien en realidad, igual es diferente a lo que uno ve siempre.	Bien, diferente
A.3	Creo que es bueno que hagan cosas así.	Bueno
A.4	Es entretenido , los juegos , sobre todo los árcade y el flipper es un clásico	Entretenido, juegos, arcade, flipper, clásico.
A.5	Si , igual es entretenido , me gustan los juegos , son cómo retro	Entretenido, juegos, retro.
A.6	*no aplicada.	-
A.7	Si , es como diferente .	Si, diferente
A.8	No me gusto mucho la verdad, cómo que hay cosas que no se entienden .(referencia a los juegos, instrucciones y objetivos)	No, no entiendo
A.9	Es una buena idea , pero creo que a los juegos les falta algo / más interactividad , creo.	Buena idea, más interacción

Ítem 2

Valoración perceptual y emocional/identificación de motivación.

Atención:

P.3	¿Qué llamo más tu atención?	Palabras Claves
A.1	Hm...no mucho, cómo yo ya había visto los juegos antes.	nada

A.2	El flipper	flipper
A.3	Me gusto el flipper y los árcade , hace tiempo que no jugaba uno de esos (se ríe)	Flipper, arcade
A.4	Hm...me gusto el cómic igual. Ha! Si y el flipper .	Cómic, flipper
A.5	El flipper y los arcades	Flipper, arcade
A.6	*no aplicada.	-
A.7	Los árcade , estaban entretenidos ...	árcade
A.8	Creo que el flipper	flipper
A.9	Me gustó el árcade y un poco el de las sinapsis aun que estaba algo difícil.	Árcade, sinapsis

Relevancia para el alumno

P.4	¿Consideras que el Domo está bien enfocarlo a jóvenes de tu edad (cursos de 3 y 4 año)?	Palabras Claves
A.1	No, considero que es más para cursos menores , cómo para 4° ó 5° básico... o para 8° básico.	No, cursos menores, 4°,5°,8°
A.2	No, yo diría que como para 6° o 8° básico, pero no para 3° y 4° medio, cómo que nosotros " ya estamos en otra ".	No, 6°,8°
A.3	No, yo creo que debería ser para más chicos , como para 8°	No, más chicos, 8°
A.4	* no aplica por falta de tiempo y atención	-
A.5	* no aplica por falta de tiempo y atención	-
A.6	* no aplica.	-
A.7	No yo creo que esto es como para más chicos .	No, más chicos
A.8	* no aplica por falta de tiempo y atención	-
A.9	Yo creo que para niños más chicos igual, a nosotros "se nos fue el tren" (se ríe)	No, más chicos

P.5	¿habías visto algunos temas en el colegio? (sinapsis, secciones del cerebro)	Palabras Claves
A.1	Si, obvio	Si
A.2	Si , pero igual habían cosas que ya había olvidado.	Si
A.3	Sí, creo que vi algunas cosas en el colegio.	Si
A.4	* no aplica por falta de tiempo y atención	-
A.5	* no aplica por falta de tiempo y atención	-
A.6	* no aplica.	-
A.7	Vimos el cerebro , pero no me acuerdo de nada más	Si, cerebro
A.8	* no aplica por falta de tiempo y atención	Si
A.9	Recuerdo haber visto lo de las partes del cerebro y el sistema nervioso	Si, cerebro, sistema nervioso.

P.6	¿Crees que esto te ayudara en el colegio o en el futuro? ¿por qué?	Palabras Claves
A.1	Si, daré la PSU de ciencias.	Si
A.2	Yo creo que no mucho, el colegio ya lo estamos terminando ya.	no
A.3	Creo que no . No estudiare algo que se relacione con esto.	no
A.4	* no aplica por falta de tiempo y atención	
A.5	* no aplica por falta de tiempo y atención	
A.6	* No aplica	no
A.7	* no aplica por falta de tiempo y atención	no
A.8	* no aplica por falta de tiempo y atención	no
A.9	Yo creo que la materia si porque daré la psu de ciencias.	si

Motivación

P.7	¿Hubieras preferido haber conocido o visto en el colegio esta materia (ciencias bilógicas, ciencias neuronales) de esta manera antes de 3° medio?	Palabras Claves
A.1	Si, obvio que me hubiera gustado porque en 3° me perdí muchas cosas.	Si
A.2	Si igual, porque en 3° no pesque mucho algunas materias porque estaba más preocupado del preu.	Si
A.3	Si, Quizás me hubiera interesado más por esto cuando era más chico.	Si
A.4	* no aplica por falta de tiempo y atención	-
A.5	* no aplica por falta de tiempo y atención	-
A.6	*no aplica	-
A.7	* no aplica por falta de tiempo y atención	-
A.8	* no aplica por falta de tiempo y atención	-
A.9	Yo creo que sí, es mucho más entretenido verlo así que en los libros del colegio, a veces los profes también son fomes. (se ríe)	Si